

# AULA 00: INTRODUÇÃO À DISCIPLINA

Disciplina de Backend - Professor Ramon Venson - SATC 2024

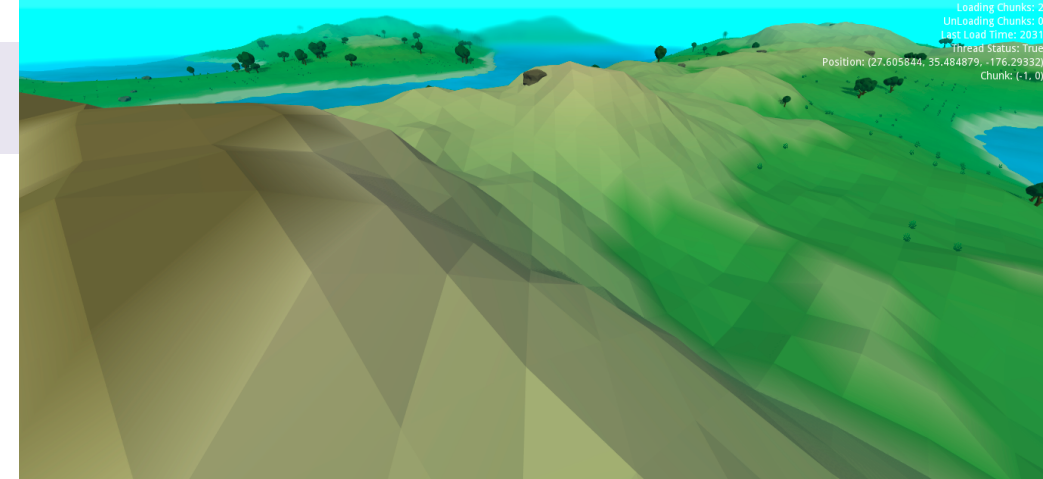
# Apresentação do Professor

## Ramon Venson

- Bacharel em Ciência da Computação
- Especialização em Tecnologias Web
- Mestrado em Tecnologia da Informação e Comunicação
- Professor e Desenvolvedor

## Interesses

- Desenvolvimento Web
  - Node.js, Spring, REST
- Desenvolvimento de Jogos
  - Godot
- Software Livre



# Apresentação da Disciplina

## Ementa

Conceitos sobre aplicações WEB; Programação orientada a objetos; Arquitetura multicamadas; Introdução a Servidores de aplicação; HTTP, Requisições e Principais Protocolos; Aspectos básicos de segurança e escalabilidade; Linguagens e frameworks back-end; Persistência de dados; Construção e implementação de APIs; Estudo e implementação de novas tecnologias de WEB; Modelagem de soluções dinâmicas.

## Objetivo Geral

Identificar e qualificar a utilização de tecnologias e arquiteturas para desenvolvimento de serviços web

## Objetivos Específicos

- Caracterizar a estrutura e funcionamento de servidores web e seus protocolos;
- Identificar tecnologias utilizadas na construção de serviços web;
- Demonstrar a utilização de tecnologias usadas na transferência e armazenamento de dados;
- Desenvolver a autonomia na escolha e utilização de diferentes tecnologias web.

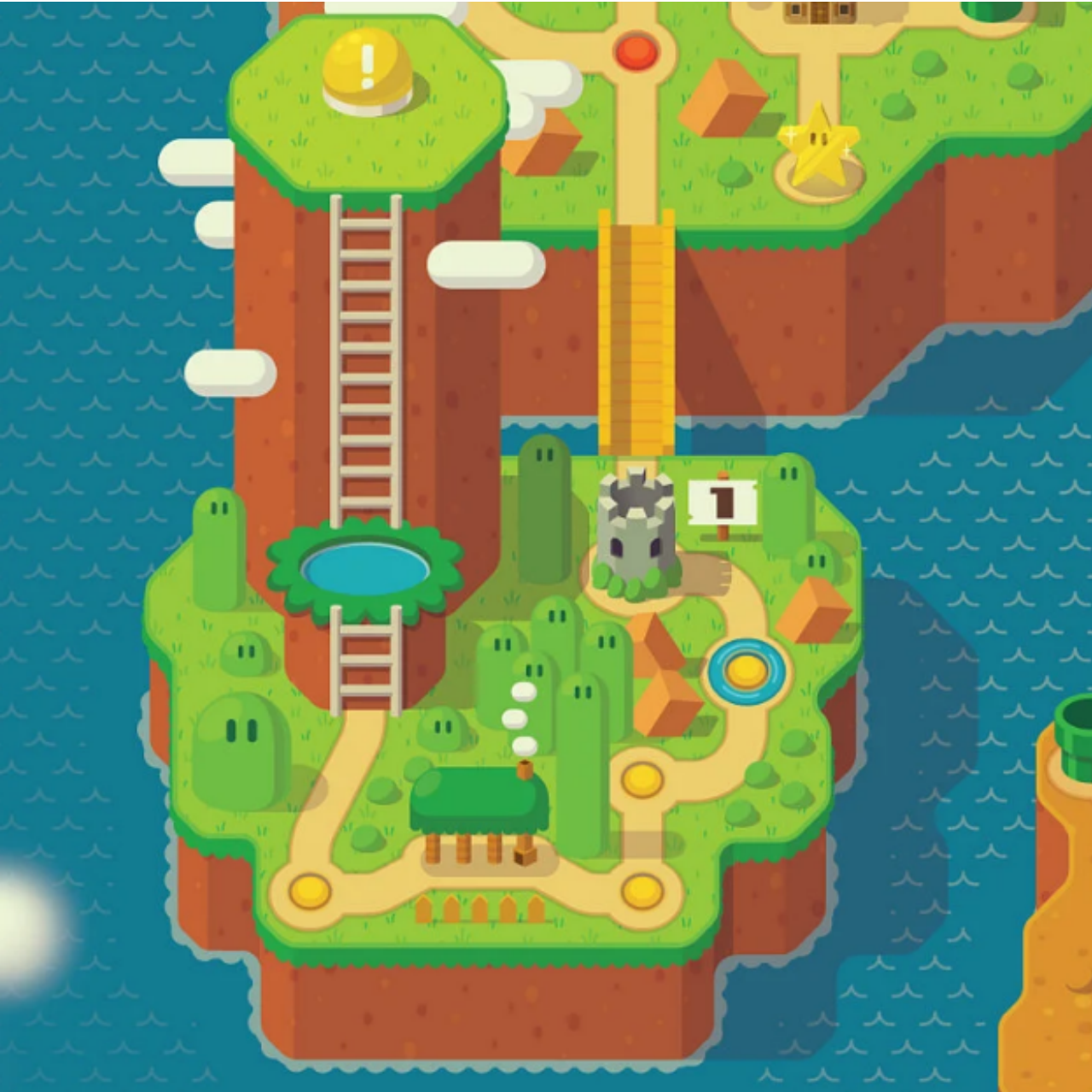
# Conteúdo Programático

- Arquitetura Web
- Ambiente de Desenvolvimento
- Controle de Versão
- Web Services e Frameworks
- Protocolo HTTP
- Arquitetura REST
- Integração com Banco de Dados
- Implantação de Software

Fonte







## Fase 1

- História da Web
- Ambiente de Desenvolvimento
- Estruturas de Dados

## Fase 2

- Git e Gitlab
- JDK e JRE
- Orientação à Objeto com Java





## Fase 3

- Spring Web
- Protocolo HTTP
- Containerização com Docker
- **Projeto Intermediário (N2)**

## Fase 4

- Arquitetura REST
- Data Transfer Objects
- Mappers
- Repositórios





## Fase 5

- Paginação e Validação
- Testes Unitários
- CICD
- Controle de Acesso
- Implantação em Servidor
- **Projeto Final (N3)**

## N-1

- Prova teórica e escrita
- Conteúdo de todo o semestre
- Evitar a reprovação



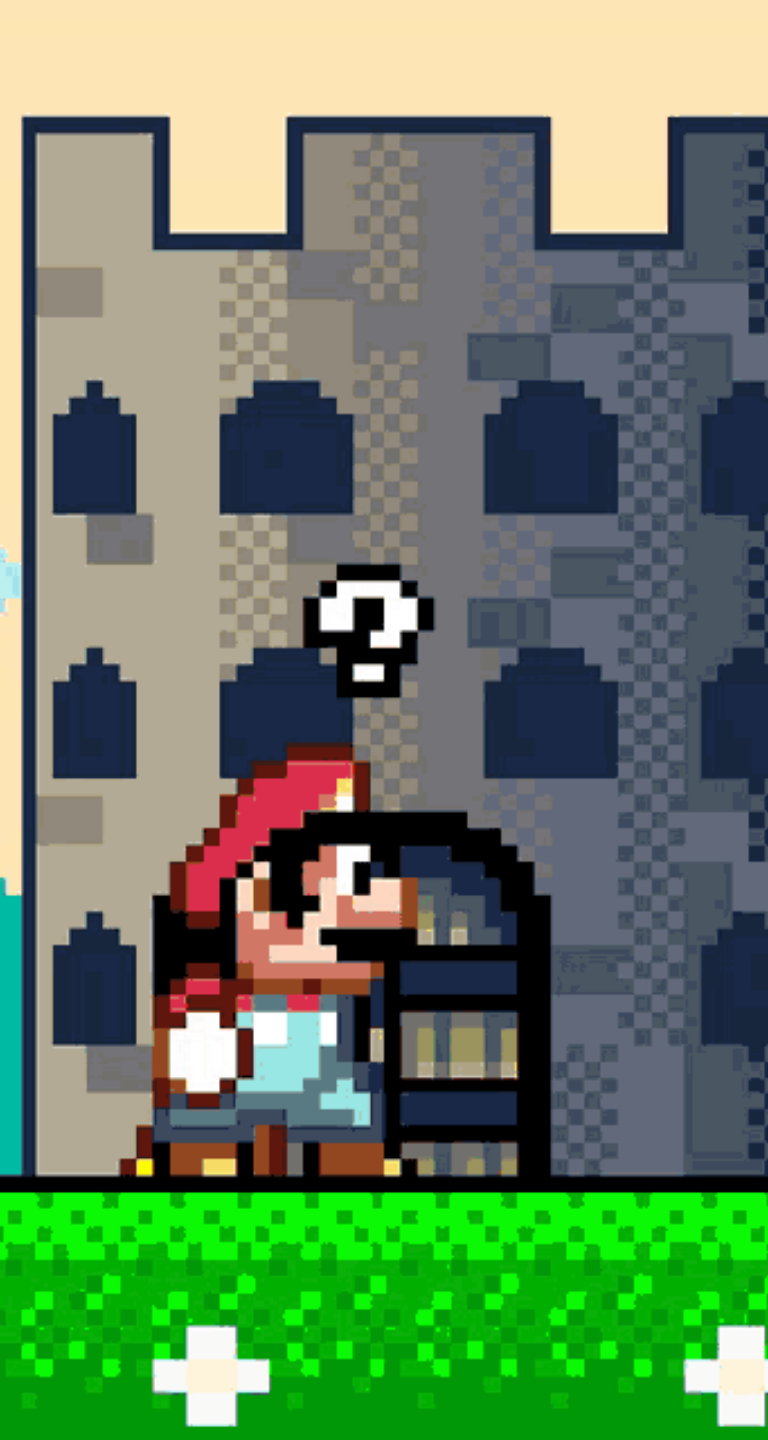
## Avaliações

- **N1:** Portifólio da Disciplina Individual (  $\text{finalizados} / \text{total} * 10.0$  )
- **N2:** Projeto Intermediário Individual (pequeno web service)
- **N3:** Projeto Final em Trios (CRUD API Restful)
- **N-1:** Avaliação Escrita Individual

## Média Final

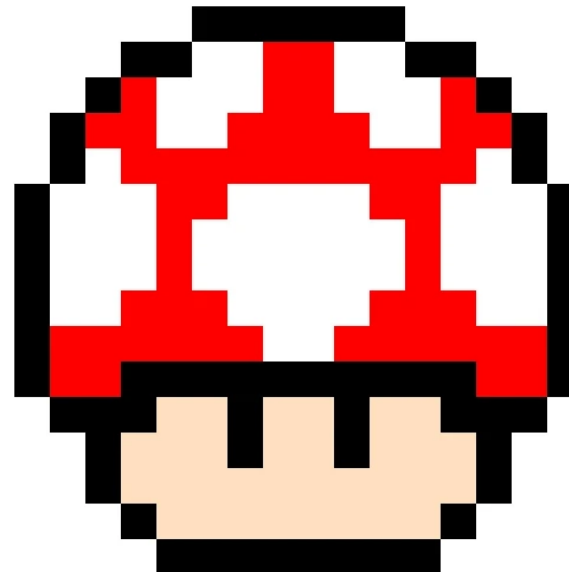
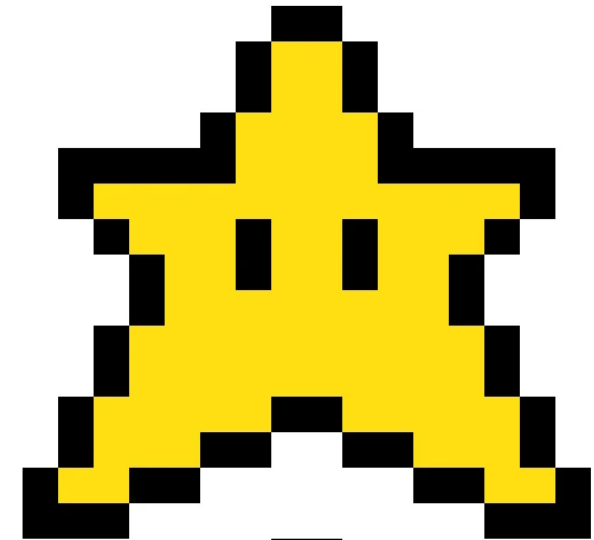
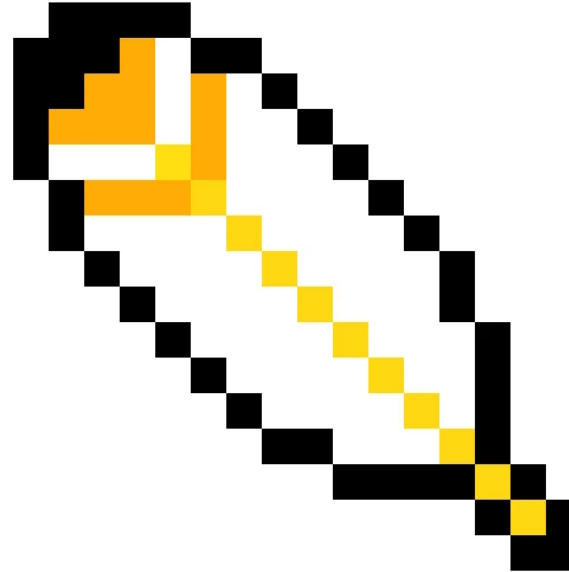
$$(N1 + N2 + N3) / 3$$

A avaliação **N-1** possui caráter substitutivo em relação à avaliação de menor desempenho.



## Recursos

- Aulas expositivas;
- Live-coding;
- Práticas em sala de aula;
- Exercícios práticos semanais;
- Solução dos principais exercícios passo-a-passo;



## Repositório Oficial

<https://gitlab.com/professor-rvenson/backend-2024-2>

Todos os materiais de aula, incluindo avaliações, exercícios e exemplos de aula serão disponibilizados neste repositório oficial. O ambiente virtual poderá ser usado como repositório secundário em algumas situações.



## Contatos

- Email: [ramon.venson@satc.edu.br](mailto:ramon.venson@satc.edu.br)
- Ambiente Virtual
- [Discord](#) (informal)

## Outras considerações

- No máximo 20 faltas;
- Contato oficial apenas por email ([ramon.venson@satc.edu.br](mailto:ramon.venson@satc.edu.br));
- Horário de Aula: 18:50h às 22:00h;
- Registrar saídas antecipadas por email ou API;
- Entregas fora do prazo serão desconsideradas;
- Não deixar de realizar as atividades;
- Informe o professor prontamente sobre qualquer problema.

