

# AULA 01 - INTRODUÇÃO À WEB

Disciplina de Backend - Professor Ramon Venson - SATC 2024



# Arquitetura da Web

## Início da Web

- Idealizado por Tim Berners Lee (na foto)
- CERN (Organização Europeia para Investigação Nuclear), na Suíça
- Facilitar a troca de documentos entre computadores
- Inspirado em projetos como o [MEMEX](#)
- Não foi o único projeto com o mesmo objetivo

Tim Berners Lee e sua equipe foram responsáveis pela construção de 4 elementos:

1. Um servidor de documentos de hipertexto
2. Um cliente para acesso aos documentos (navegador)
3. Uma linguagem padronizada para estruturação de documentos (HTML)
4. Uma linguagem padronizada para a troca de documentos (HTTP)



"As pessoas poderiam ter visto que havia dinheiro pra ser feito lá. Então teríamos muitas pequenas web ao invés de uma grande. E uma pequena web não funciona porque você não pode seguir um link de uma para outra."

Tim Berners Lee no documentário [Internet's Own Boy](#)

Recomendação: [Tim Berners Lee e a Próxima Web](#)

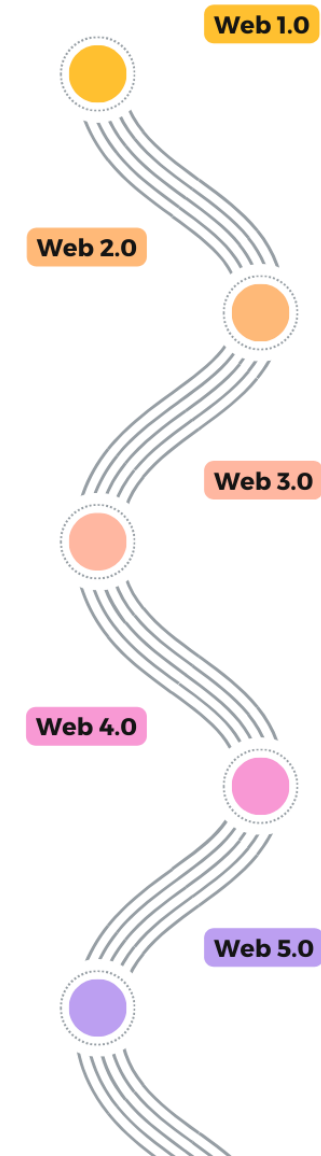
## initialize()

- Discuta com os colegas e identifique as principais características dos períodos de evolução da web;
- Identifique serviços/aplicações/paradigmas comuns de cada um dos períodos.

Ex.: Web 1.0 (Década de 90):

- Páginas estáticas
- Acesso direto

# World Wide Web



# A Evolução da Web

## Web 1.0

- 1989 a 2005
- Centrada na busca de conteúdo
- Sem interatividade
- Páginas estáticas



# Apple



May 8, 1998

Hot News Headlines

Pro. Go. Whoa. A Strategy as Simple as the Macintosh.



Pro.

Creative professionals, meet your match.



Go.

We rewrote the book on mobile computing.



Whoa.

It's okay, you don't have to say anything.

|                 |             |          |                     |              |                                                                                     |
|-----------------|-------------|----------|---------------------|--------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
| The Apple Store | Hot News    | Products | Design & Publishing | Developer    |  |
|                 | About Apple | Support  | Education           | Where to Buy |                                                                                     |

Find:

Shortcut

Search

[Site Map](#) - [Search Tips](#) - [Index](#)

[The Apple Store](#) | [Hot News](#) | [About Apple](#) | [Products](#) | [Support](#)  
[Design & Publishing](#) | [Education](#) | [Developer](#) | [Where to Buy](#) | [Home](#)  
[Job Opportunities at Apple](#)

Disciplina de Backend - Professor Ramon Venson - SATC 2024

Visit other Apple sites around the world:

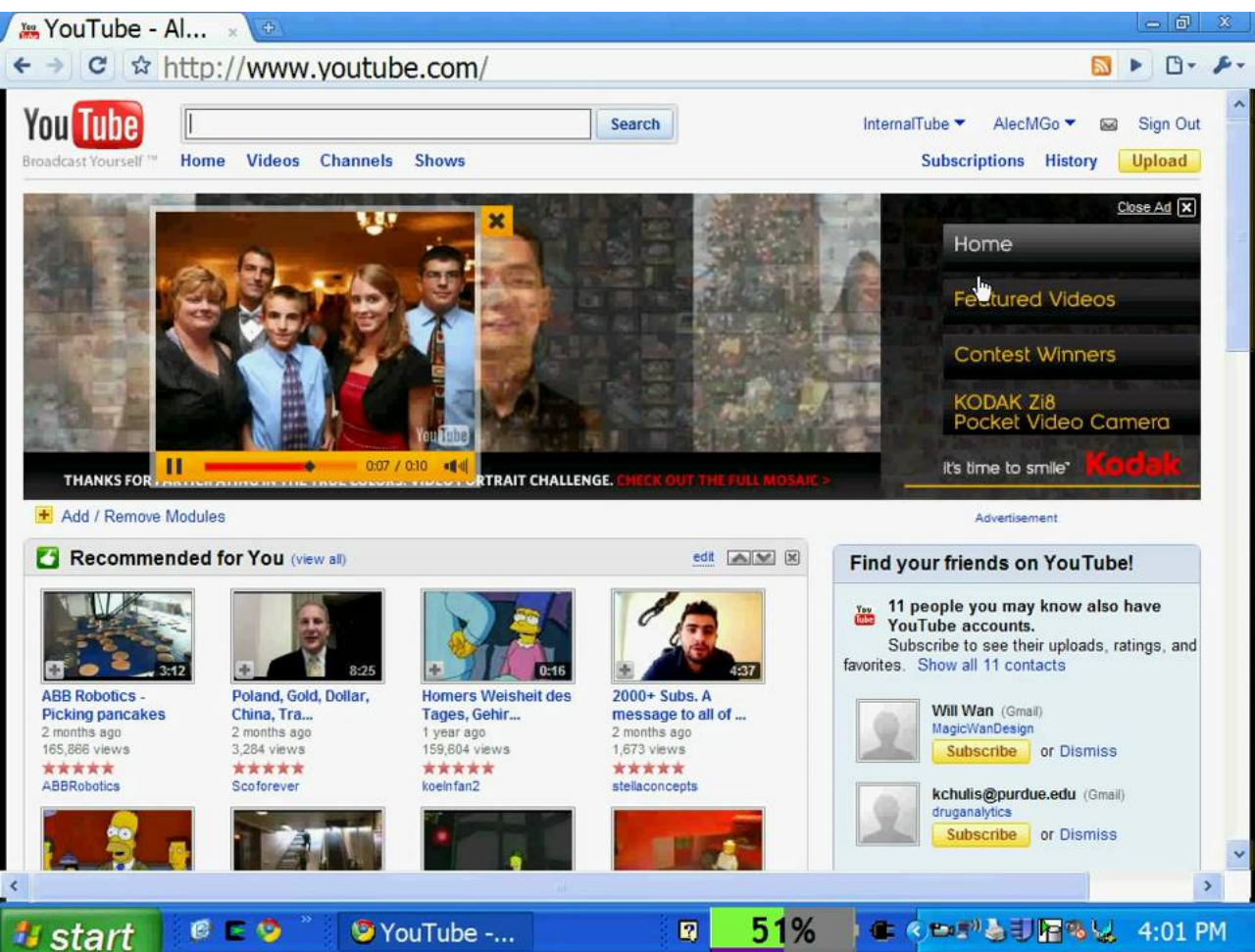


# Web 2.0

- Termo cunhado por Dale Dougherty em 2004
- Centrada em comunidades e negócios
- Conteúdo produzido pelos usuários
- Interatividade

Recomendação: [CS50 Lecture by Mark Zuckerberg - 7 December 2005](#)





## Web 3.0

- Termo sugerido por John Mark em 2006
- Web Semântica
- Padronização de dados e implementações
- Interoperabilidade entre aplicações
- Separação da web em camadas
- Uso massivo fora do espaço tradicional (navegadores)

## Sistemas

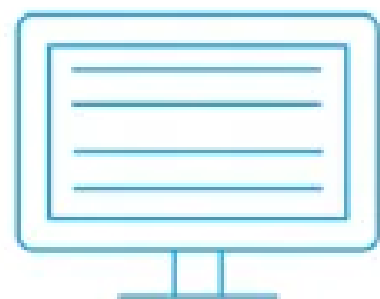


Dados



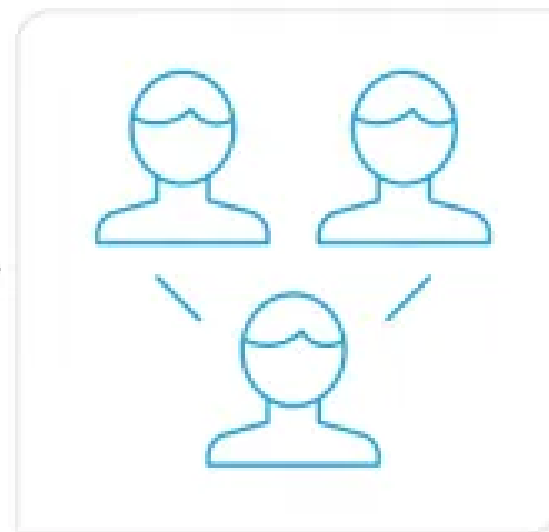
Aplicações

## Portal API



Loja API

## Comunidade de Desenvolvedores



## Aplicações



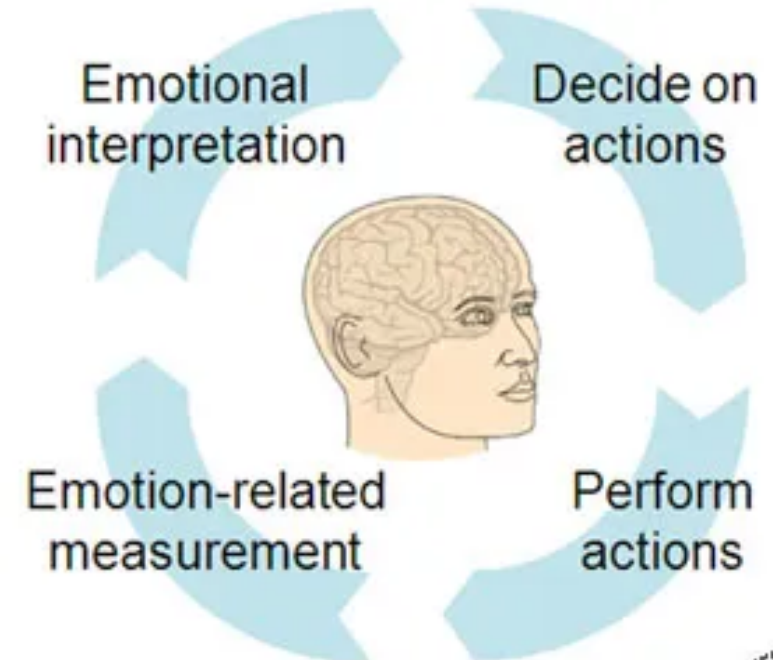
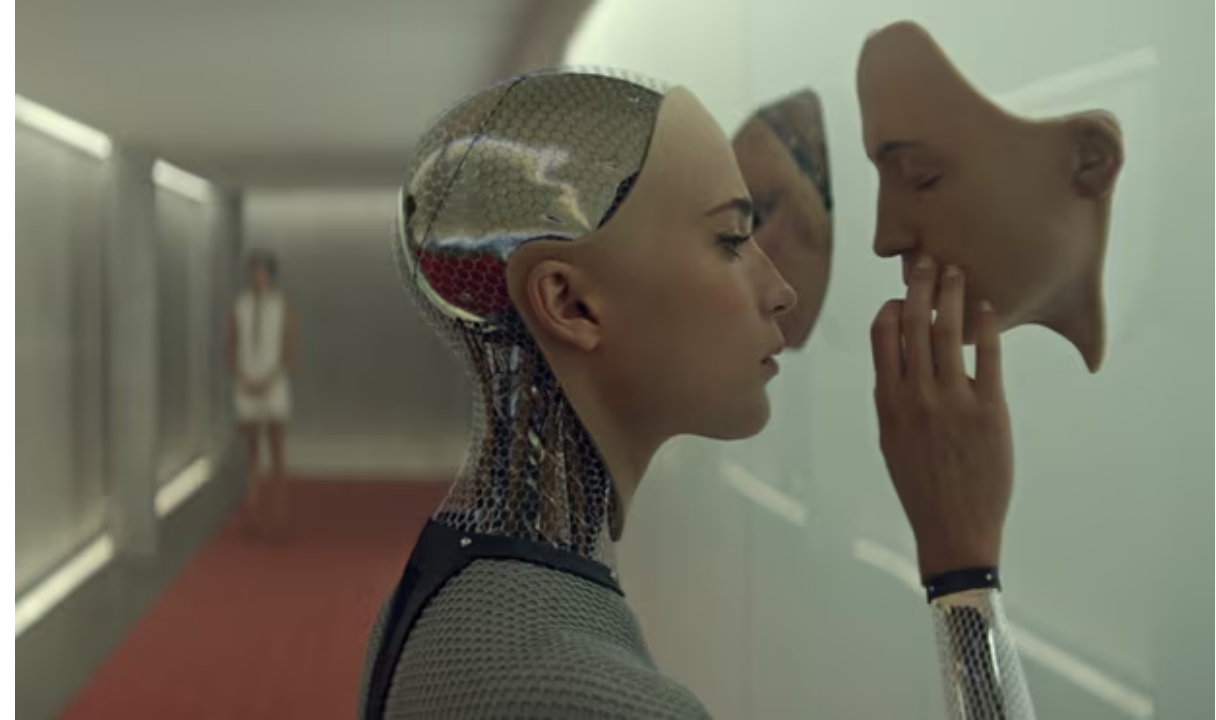
# Web 4.0

- Computação Ubíqua
- Interação entre dispositivos
- Big data e Inteligência Artificial
- Internet das Coisas



## Web 5.0

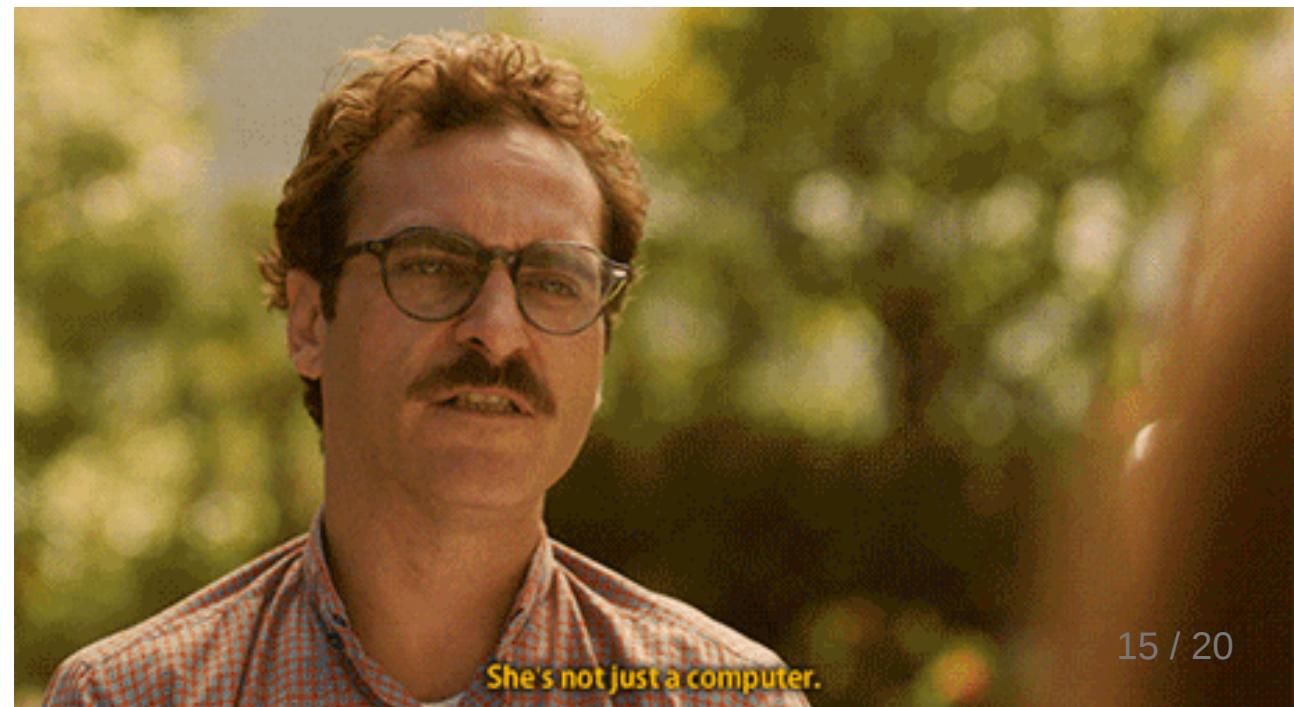
- ???
- Interação Emocional (Affective Computing)
- Neurociência e Inteligência Artificial
- Sentimentos na troca de informação



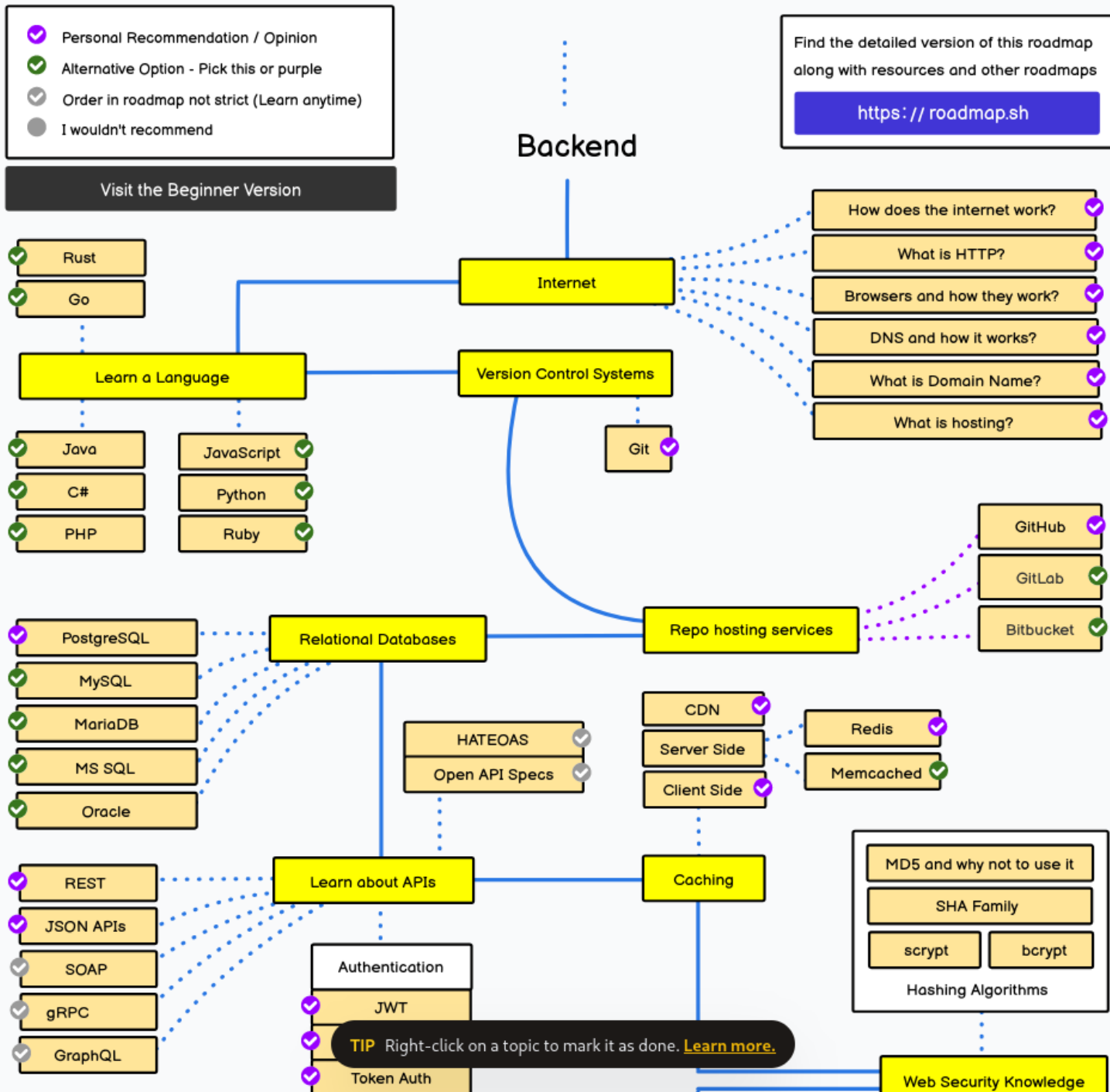
"Você está namorando seu computador?"

"Ela não é apenas um computador"

Filme: [Her](#), 2013



# O que esperar do Desenvolvimento para Web na prática?



## Roadmap Completo

## finalize()

- Pesquise por pelo menos dois exemplos de APIs web públicas, capazes de fornecer dados de qualquer tipo para outras aplicações.

## Links Úteis

- [Internet Live Stats](#)

## O que aprendemos nesta aula?

- De onde surgiu a web e como evoluiu na sua história
- Quais as projeções para a Web no futuro